



Para más información

contacte con:

Marta Rodríguez

en Brand Comunicación

Telf. 93 270 09 09

marta@brandcomunicacion.com

PARA SU ENVÍO INMEDIATO

Adobe presenta Flash Catalyst CS5

El poderoso conjunto de herramientas de la plataforma Flash en Creative Suite permite el avance del diseño y desarrollo de contenido para la Web y para dispositivos móviles

SAN JOSÉ (California) — 12 de abril de 2010 — Adobe Systems Incorporated (Nasdaq:ADBE) ha desvelado hoy Adobe® Flash® Catalyst™ CS5, una nueva herramienta de diseño de interacción profesional que permite a los diseñadores crear con rapidez interfaces de aplicación web expresivas y diseñar interacción sin escribir código. Flash Catalyst CS5, junto a Adobe Flash Professional CS5 y Adobe Flash Builder™ 4, permite a los diseñadores y desarrolladores colaborar y trabajar juntos de un modo más productivo. Estas nuevas y poderosas herramientas de Flash en Creative Suite 5 son un adelanto de las versiones tan esperadas de Flash Player 10.1 y Adobe AIR® 2 que estarán optimizadas para proporcionar un alto rendimiento en pantallas de dispositivos móviles y diseñadas para aprovechar las capacidades nativas de los dispositivos y ofrecer así una experiencia de usuario más sofisticada y envolvente.

Flash Catalyst CS5 viene incluido en las ediciones de Master Collection, Design Premium, Web Premium y Production Premium de Adobe Creative Suite 5 (ver notas de prensa separadas). También estará disponible como producto independiente.

"Adobe sigue fiel a su compromiso de impulsar la innovación en la Web proporcionando las mejores herramientas a los diseñadores y desarrolladores", afirma John Loiacono, vicepresidente senior y director general de soluciones creativas de Adobe. "Al unir el alcance de los runtimes de la plataforma Flash con las herramientas de esta misma plataforma integradas en Creative Suite 5, los diseñadores y desarrolladores podrán colaborar de un modo más eficaz, reduciendo el tiempo necesario para entregar las aplicaciones y los contenidos fantásticos que los usuarios esperan encontrar hoy en día en la Web y en dispositivos móviles."

Incorporación de contenido Flash interactivo sin escribir código

Por medio de Flash Catalyst CS5, los diseñadores pueden añadir con facilidad contenido interactivo Flash a las aplicaciones y sitios web, transformando las imágenes e ilustraciones nativas de Adobe Photoshop® y Adobe Illustrator®, así como los archivos de Adobe Fireworks® CS5, en contenido e interfaces de usuario (IU) funcionales. Como ahora los diseñadores pueden crear contenido interactivo sin tener que escribir código, pueden hacer realidad sus conceptos interactivos con gran precisión gracias a Flash Catalyst, y trabajar directamente con sus clientes para perfeccionar esos conceptos usando implementaciones totalmente funcionales en vez de capturas de pantalla estáticas. Flash Catalyst permite también la edición bidireccional en Photoshop o Illustrator de piezas estructuradas del proyecto de diseño interactivo y permite la publicación de los proyectos acabados para su distribución como archivos SWF. A continuación, se puede importar el archivo del proyecto en Adobe Flash Builder para que un desarrollador añada funcionalidades y lo entregue en servidores y servicios.

Mejor colaboración para el desarrollo de aplicaciones de Internet sofisticadas

También es nueva en las ediciones de CS5 Web Premium y CS5 Master Collection la aplicación Flash Builder 4, una herramienta de desarrollo profesional basada en Eclipse cuya función consiste en ayudar a los desarrolladores de software a crear con rapidez aplicaciones de Internet sofisticadas (RIA, por sus siglas en inglés) multiplataforma usando el framework de Flex. Mediante la utilización de Flash Builder 4, los desarrolladores pueden colaborar mejor con los diseñadores para crear y entregar con rapidez aplicaciones mientras mantienen la integridad de las interacciones específicas y el diseño tal y como las haya definido el diseñador en Flash Catalyst. Esta poderosa combinación proporciona a los diseñadores un mayor control sobre su visión creativa, permitiendo al mismo tiempo a los desarrolladores permanecer centrados en la lógica fundamental de la aplicación.

Potentes funciones de diseño para añadir interactividad

Adicionalmente, los diseñadores pueden aprovechar las nuevas y potentes funciones de Flash Professional CS5, entre las que se incluyen un nuevo motor de texto que ofrece libertad creativa y control sobre el texto, capacidades mejoradas para la colaboración en equipo, y fragmentos de código prediseñados para añadir rápidamente interactividad e integración con Flash Builder para una edición de código de ActionScript avanzada. Los diseñadores y desarrolladores, utilizando Flash Professional CS5, pueden crear, probar y entregar contenido web a través de una amplia gama de plataformas y dispositivos móviles como smartphones, tabletas, netbooks, smartbooks y otros dispositivos electrónicos de consumo. También pueden implantar el contenido en el navegador con Flash Player 10.1 y como una aplicación independiente con AIR 2. Además, ahora los usuarios pueden crear aplicaciones AIR, utilizando la versión previa de la nueva herramienta empaquetador para iPhone (Packager for iPhone), un componente de Flash Professional CS5, que puede implantarse en el iPhone y en el iPad (sujeto a la aprobación y requerimientos de Apple), y cuya compatibilidad futura con los dispositivos con Android, BlackBerry y Palm webOS ya está prevista.

"La inclusión de Adobe Flash Catalyst CS5 en la plataforma Adobe Flash es de gran importancia en mi flujo de trabajo. Ahora puedo importar con rapidez activos visuales en Flash Catalyst y, a continuación, convertirlos rápidamente en simulaciones que funcionen y que cuya interactividad puedo ampliar aún más con Adobe Flash Builder", afirma Chris Griffith, ingeniero jefe de Qualcomm. "Este nuevo proceso ha reducido el tiempo necesario para el desarrollo, y ha hecho posible que nuestro equipo explore interfaces de usuario y diseños más atractivos tanto para los proyectos internos como externos."

Precios y disponibilidad

Se espera la comercialización de Adobe Flash Catalyst CS5 y Adobe Flash Professional CS5 a principios de Mayo de 2010, y estarán disponibles a través de distribuidores autorizados de Adobe, la tienda en línea de Adobe Store y Adobe Direct Sales. Actualmente están disponibles Adobe Flash Builder 4 Standard y Premium. Se espera que el precio de venta al público estimado sea de 479 Euros para Adobe Flash Catalyst CS5, 699 Euros para Adobe Flash Professional CS5 y 175 Euros para Adobe Flash Builder 4 Standard. Flash Catalyst y Flash Professional también estarán disponibles en las ediciones de CS5 Master Collection, CS5 Design Premium, CS5 Web Premium y CS5 Production Premium. Flash Builder 4 Standard estará disponible en las ediciones de CS5 Master Collection y CS5 Web Premium. Para obtener información detallada acerca de las funciones, compatibilidad con los sistemas operativos, política de actualización, precio y versiones internacionales, visite:

www.adobe.com/go/flashcatalyst

Plataforma Adobe Flash

La plataforma Adobe Flash es un sistema completo de herramientas, frameworks, clientes y servidores integrados para el desarrollo de aplicaciones web, contenido y vídeo que se ejecutan uniformemente a través de diferentes sistemas operativos y dispositivos móviles.

Acerca de Adobe Systems Incorporated

Adobe revoluciona el modo en que el mundo interactúa con las ideas y la información: en cualquier momento y lugar y por cualquier medio. Para más información, visite www.adobe.com/es.

###

© 2010 Adobe Systems Incorporated. Reservados todos los derechos. Adobe, el logotipo de Adobe, ActionScript, AIR, Fireworks, Flash, Flash Builder, Flash Catalyst, Illustrator, Open Screen Project y Photoshop son marcas registradas o marcas comerciales de Adobe Systems Incorporated en los Estados Unidos y/o en otros países. Mac OS es una marca comercial de Apple Inc., registrada en los Estados Unidos y en otros países. Microsoft, Windows y Windows Vista son marcas registradas o marcas comerciales de Microsoft Corporation. Linux es la marca registrada de Linus Torvalds en los Estados Unidos y en otros países. Las demás marcas comerciales son propiedad de sus respectivos titulares. Los precios citados son los de la tienda en línea Adobe direct store; los precios de los distribuidores podrían variar. Los precios no incluyen los impuestos, ni la manipulación, ni el envío.